



Elementi essenziali del progetto

NON C'È ETÀ PER DIVERTIRSI

Settore e area di intervento

Educazione e promozione culturale, paesaggistica, ambientale, del turismo sostenibile e sociale e dello sport – Animazione culturale con gli anziani

Durata del progetto

12 mesi

Obiettivi del progetto

Favorire momenti di aggregazione e socializzazione per le persone anziane del Comune di Galliera Veneta e accrescere il loro benessere personale, sociale e fisico.

Il progetto intende promuovere e diffondere una nuova idea di terza età, intesa come età positiva, ricca di risorse e di possibilità, come parte della rete di comunità, così da migliorare il benessere e la qualità della vita dell'anziano, sia favorendone i processi di integrazione e socializzazione, sia promuovendone un invecchiamento attivo, mediante il mantenimento e il potenziamento delle capacità e delle autonomie residue dell'anziano.

1° obiettivo specifico: Realizzare percorsi di socializzazione, aggregazione ed interazione, agendo sul miglioramento della dimensione socio-relazionale degli anziani over 65 di Galliera Veneta

L'obiettivo specifico 1. mira a sostenere la dimensione socio-relazionale degli anziani del territorio di riferimento.

Tale obiettivo si concretizzerà in **interventi volti all'integrazione e socializzazione dell'anziano (azione a)** finalizzati a incrementare gli scambi socio-relazionali per e tra gli anziani, con attività in grado di agire sulla sfera sociale e relazionale così da riuscire a generare un confronto, momenti di condivisione e nuovi rapporti sociali in grado di rendere la persona anziana sempre più protagonista.

Benefici

Miglioramento della sfera relazionale dell'anziano. Miglioramento delle prospettive di incontro e di socializzazione e contenimento della solitudine e del senso di isolamento in cui spesso la persona anziana si sente relegata.

2° obiettivo specifico: Favorire lo sviluppo e il recupero della dimensione psico-fisica degli



anziani del Comune di Galliera Veneta

L'obiettivo specifico 2. mira ad intervenire su un duplice aspetto: quello cognitivo e quello fisico dell'anziano, per ridurre il senso di incertezza e ad ampliare le opportunità degli over 65, recuperando e valorizzando capacità e risorse personali.

Tale obiettivo si concretizzerà in **interventi volti all'autonomia dell'anziano da un punto di vista cognitivo e motorio (azione b)** finalizzati a rafforzare le capacità mnemoniche, di ragionamento e di elaborazione degli stimoli e al recupero di abilità perdute e curare mente e corpo attraverso attività che stimolino le persone anziane a trascorrere più tempo all'area aperta.

Benefici

Consolidamento delle abilità e delle competenze mentali dell'anziano. Miglioramento del suo benessere psico-fisico, che avrà un impatto positivo anche sull'autostima, sulle abitudini quotidiane e sulla percezione che l'anziano ha di sé stesso.

Tabella di sintesi degli indicatori

Indicatore	Situazione di partenza	Situazione di arrivo
n. di anziani che partecipano alle attività socio-ricreative	0*	50
n. di attività volte alla socializzazione, aggregazione ed integrazione degli anziani	0*	2
n. di anziani che partecipano alle attività volte alla cura del corpo e della mente	0*	50
n. di attività volte a sostenere l'autonomia fisica e mentale della persona anziana.	0*	2

**è la prima volta che l'ente attua interventi in questo settore*

Attività d'impiego dei volontari

1° obiettivo specifico: Realizzare percorsi di socializzazione, aggregazione ed interazione, agendo sul miglioramento della dimensione socio-relazionale degli anziani over 65 di Galliera Veneta

AZIONE A: Interventi volti all'Integrazione e socializzazione dell'anziano

Attività A.1: Attività socio-culturali

- Partecipa alla programmazione ed organizzazione logistica degli incontri;
- Partecipa all'organizzazione del Club del libro;
- Partecipa all'organizzazione delle visite guidate, accompagnate, ricreative e



culturali sul territorio;

- Aiuta la predisposizione e stampa di materiale informativo e promozionale;
- Aiuta nella pubblicizzazione delle attività laboratoriali sui principali canali web;
- Partecipa alla realizzazione degli incontri e delle attività;
- Aiuta nella somministrazione, elaborazione ed analisi di questionari di gradimento relativi alle attività realizzate.

Attività A.2: Attività ludico-ricreative

- Partecipa alla programmazione ed organizzazione logistica degli incontri;
- Partecipa all'organizzazione di giochi ludico-cognitivi (giochi di società, da tavolo...);
- Partecipa all'organizzazione delle attività espressive e creative (manuali, teatrali...);
- Aiuta nella predisposizione e stampa di materiale informativo e promozionale;
- Aiuta nella pubblicizzazione delle attività laboratoriali sui principali canali web;
- Partecipa alla realizzazione degli incontri e delle attività;
- Supporta la somministrazione, elaborazione ed analisi di questionari di gradimento relativi alle attività realizzate.

2° obiettivo specifico: Favorire lo sviluppo e il recupero della dimensione psico-fisica degli anziani del Comune di Galliera Veneta

AZIONE B: Interventi volti all'autonomia dell'anziano da un punto di vista cognitivo e motorio

Attività B.1: Attività di alfabetizzazione informatica e potenziamento mnemonico

- Partecipa alla pianificazione ed organizzazione logistica delle attività;
- Aiuta nella predisposizione e stampa di materiale informativo e promozionale;
- Aiuta nella promozione delle attività laboratoriali sui principali canali web;
- Supporta nell'organizzazione dei gruppi;
- Aiuta nella calendarizzazione degli incontri e loro pubblicizzazione sul territorio;
- Partecipa allo svolgimento dei laboratori di alfabetizzazione informatica e potenziamento mnemonico;
- Supporta la valutazione dei risultati raggiunti: somministrazione di semplici questionari specifici con successiva elaborazione ed analisi.

Attività B.2: Attività di socializzazione all'aperto

- Aiuta nell'organizzazione di passeggiate nelle zone verdi limitrofe;
- Aiuta nella predisposizione e stampa di materiale informativo e promozionale;
- Supporta la promozione delle attività sui principali canali web;
- Aiuta nella calendarizzazione degli incontri e loro pubblicizzazione sul territorio;
- Partecipa alla realizzazione di passeggiate nelle zone verdi limitrofe;
- Collabora nella valutazione finale dell'attività: somministrazione di semplici questionari specifici con successiva elaborazione ed analisi.



Criteri di selezione

Sistema Certificato UNI EN ISO 9001:2015 Cert. N. 008b/12

Di seguito si riporta uno estratto del 'Sistema di Reclutamento e Selezione' adeguato ad Ottobre 2015 e approvato dall'UNSC con decreto n.576/2015 cui per ogni eventuale approfondimento si rimanda alla consultazione sul sito www.amesci.org

CONVOCAZIONE

La convocazione avviene attraverso il sito internet dell'ente con pagina dedicata contenente il calendario dei colloqui nonché il materiale utile per gli stessi (bando integrale; progetto; procedure selettive, etc.);

Presso le sedi territoriali di AMESCI è attivato un front office finalizzato alle informazioni specifiche ed alla consegna di modulistica, anche attraverso servizio telefonico e telematico.

SELEZIONE

Controllo e verifica formale dei documenti;

Esame delle domande e valutazione dei titoli con le modalità di seguito indicate e con i seguenti criteri di selezione che valorizzano in generale:

- le esperienze di volontariato;
- le esperienze di crescita formative
- le capacità relazionali;
- l'interesse del candidato.

Valutazione dei titoli massimo	MAX 50 PUNTI
Precedenti esperienze	MAX 30 PUNTI
Titoli di studio, esperienze aggiuntive e altre conoscenze	MAX 20 PUNTI

ESPERIENZE

Precedenti esperienze di volontariato

max 30 punti

L'esperienza di attività di volontariato costituisce un titolo di valutazione.

Sono valutate le esperienze per mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 gg; il periodo massimo valutabile è di 12 mesi *per ogni singola tipologia di esperienza svolta*.

Le esperienze sono cumulabili fino al raggiungimento del punteggio massimo previsto.

ITEM	PUNTEGGIO
Precedenti esperienze di volontariato presso lo stesso Ente che realizza il progetto <i>nello stesso settore</i>	1 punto <i>(per mese o fraz. ≥15gg)</i>



Precedenti esperienze di volontariato nello stesso settore del progetto presso Ente diverso da quello che realizza il progetto	0,75 punti (per mese o fraz. ≥15gg)
Precedenti esperienze di volontariato presso lo stesso Ente che realizza il progetto ma in settore diverso	0,50 punti (per mese o fraz. ≥15gg)
Precedenti esperienze di volontariato presso Enti diversi da quello che realizza il progetto <i>ed in settori diversi</i>	0,25 punti (per mese o fraz. ≥15gg)
Esperienze aggiuntive non valutate in precedenza:	max 4 punti
Si tratta di esperienze diverse da quelle valutate al punto precedente (per esempio: stage lavorativo, animatore di villaggi turistici, attività di assistenza ai bambini durante il periodo estivo, etc.).	
L'esperienze sono cumulabili fino al raggiungimento del punteggio massimo previsto.	
ITEM	PUNTEGGIO
Esperienze di durata superiore od uguale a 12 mesi	4 punti
Esperienze di durata inferiore ad un anno	2 punti
TITOLI DI STUDIO	
Titoli di studio:	max 8 punti
Sono valutabili i titoli rilasciati da scuole, istituti, università dello Stato o da esso legalmente riconosciuti. <u>Viene valutato solo il titolo più elevato.</u>	
ITEM	PUNTEGGIO
Laurea (magistrale, specialistica, vecchio ordinamento)	8 punti
Laurea triennale	7 punti
Diploma scuola superiore	6 punti
Per ogni anno di scuola media superiore concluso (max 4 punti)	1 punto/anno
Titoli di studio professionali:	max 4 punti
I titoli professionali sono quelli rilasciati da Enti pubblici o Enti accreditati (valutare solo il	



titolo più elevato).

ITEM	PUNTEGGIO
Titolo completo	4 punti
Titolo non completo	2 punti

La qualifica professionale di durata triennale rilasciata dalla Scuola Secondaria di secondo grado non va valutata se è stato conseguito il diploma. Pertanto, se il diploma non è stato conseguito, il titolo viene valutato solo guardando ai criteri di attribuzione del punteggio riportati in questa sezione e non anche nella sezione "Titoli di studio".

ALTRE CONOSCENZE

Altre conoscenze in possesso del giovane **max 4 punti**

Si valutano le conoscenze dichiarate e/o certificate riportate dal giovane (es. specializzazioni universitarie, master, conoscenza di una lingua straniera, conoscenza del computer). Per ogni conoscenza riportata è attribuito 1 punto fino ad un massimo di 4 punti

ITEM	PUNTEGGIO
Attestato o autocertificati	1 punto/conoscenza

I candidati effettueranno, secondo apposito calendario pubblicato sul sito web dell'ente, un colloquio approfondito sui seguenti argomenti:

1. Il servizio civile nazionale
2. Il progetto
3. Le pregresse esperienze sotto l'aspetto qualitativo (con particolare riguardo alle precedenti esperienze di volontariato e lavorative nel settore specifico del progetto e non)
4. La motivazione e l'idoneità del candidato al fine di avere un quadro completo e complessivo del profilo del candidato, delle sue potenzialità, delle sue qualità e delle sue attitudini.

COLLOQUIO	MAX 60 PUNTI
------------------	---------------------

La somma di tutti i punteggi assegnati al set di domande diviso il numero delle domande dà come esito il punteggio finale del colloquio.

L'idoneità a partecipare al progetto di servizio civile nazionale viene raggiunta con un minimo di 36 PUNTI al colloquio

REDAZIONE E PUBBLICAZIONE DELLA GRADUATORIA FINALE

Al termine delle selezioni si procederà alla pubblicazione on-line della graduatoria.



Posti disponibili e sedi di svolgimento

Numero degli operatori volontari da impiegare nel progetto:

2

Numero posti con vitto e alloggio:

0

Numero posti senza vitto e alloggio:

2

Numero posti con solo vitto:

0

N.	Sede di attuazione del Progetto	Comune	Indirizzo	Cod. ident. sede	N. vol. per sede
1	SERVIZI GENERALI	GALLIERA VENETA (PD)	VIA ROMA 174 35015 (PIANO:1, INTERNO:A)	15821	2

Eventuali requisiti richiesti

Cultura media; buone conoscenze informatiche; buone capacità relazionali.

È titolo di maggior gradimento:

- diploma di scuola media superiore;
- pregressa esperienza nel settore specifico del progetto;
- pregressa esperienza presso organizzazioni di volontariato;
- buona conoscenza di una lingua straniera;
- spiccata disposizione alle relazioni interpersonali e di gruppo;
- capacità relazionali e dialogiche;
- studi universitari attinenti;
- buone capacità all'utilizzo di dispositivi tecnologici (radiotrasmettenti, etc.);
- buone capacità di analisi.



Condizioni di servizio ed aspetti organizzativi

Numero ore di servizio settimanali degli operatori volontari, oppure, in alternativa, monte ore annuo:

25

Giorni di servizio settimanali degli operatori volontari (minimo 5, massimo 6) :

5

Eventuali particolari obblighi degli operatori volontari durante il periodo di servizio:

- Realizzazione (eventuale) delle attività previste dal progetto anche in giorni festivi e prefestivi, coerentemente con le necessità progettuali
- Flessibilità oraria in caso di esigenze particolari
- Disponibilità alla fruizione dei giorni di permesso previsti in concomitanza della chiusura della sede di servizio (chiusure estive e festive)
- Partecipazione a momenti di verifica e monitoraggio
- Frequenza di corsi, di seminari e ogni altro momento di incontro e confronto utile ai fini del progetto, anche nei giorni festivi, organizzati anche dagli enti partner del progetto
- Disponibilità ad effettuare il servizio al di fuori della sede entro il massimo di 30 gg previsti
- Osservanza della riservatezza dell'ente e della privacy di tutte le figure coinvolte nella realizzazione del progetto
- Disponibilità ad utilizzare i veicoli messi a disposizione dell'Ente.

Caratteristiche conoscenze acquisibili

Eventuali crediti formativi riconosciuti: NO

Eventuali tirocini riconosciuti: NO

Attestazione delle conoscenze acquisite in relazione alle attività svolte durante l'espletamento del servizio utili ai fini del curriculum vitae:

Agli operatori volontari verrà rilasciata un'attestazione che restituisca ai giovani una maggiore consapevolezza dell'esperienza e delle proprie capacità. L'**attestato specifico**, sottoscritto anche da AMESCI, sarà disponibile **in forma cartacea o digitale**, su richiesta dell'interessato, e nel rispetto delle indicazioni contenute nell'allegato A "Riconoscimento e valorizzazione delle competenze" alle "Disposizioni sulle caratteristiche e sulle modalità di redazione, presentazione



e valutazione dei progetti di Servizio civile universale in Italia e all'estero", approvate con D.M. 11 maggio 2018 n. 58.

Formazione specifica dei volontari

In aula:

I APPROFONDIMENTO:

Modulo I: I servizi sociali sul territorio- La strutturazione dei servizi sociali offerti agli anziani nei territori interessati dal progetto. Fotografia con dati aggiornati sulla situazione della popolazione anziana e le sue necessità e risorse.

Modulo II: La nuova terza età- Il ruolo dell'anziano ieri e oggi; l'importanza di spazi di aggregazione e socializzazione.

II APPROFONDIMENTO:

Modulo III: Informazione ai volontari (conforme al D.Lgs 81/08 art. 36).

- Rischi per la salute e sicurezza sul lavoro
- Procedure di primo soccorso, lotta antincendio, procedure di emergenza
- Organigramma della sicurezza
- Misure di prevenzione adottate

Modulo IV: Formazione sui rischi specifici (conforme al D.Lgs 81/08 art. 37, **comma 1**, lett.b e accordo Stato/Regioni del 21 Dicembre 2011).

- Rischi derivanti dall'ambiente di lavoro
- Rischi meccanici ed elettrici generali
- Rischio biologico, chimico e fisico
- Rischio videoterminale
- Movimentazione manuale dei carichi
- Altri Rischi
- Dispositivi di Protezione Individuale
- Stress lavoro correlato
- Segnaletica di emergenza
- Incidenti ed infortuni mancati

Corso e-learning:



Modulo V: Evoluzione ed articolazione dei servizi sociali

- I Processi del Sistema dei nuovi Servizi Sociali: partecipazione (cittadinanza attiva), integrazione (pubblico/privata, socio-sanitaria, socio-educativa, ...), concertazione, pianificazione, programmazione, progettazione, modelli di gestione, valutazione (monitoraggio, verifica, ri-definizione degli interventi), controllo e impatto, sistema della qualità sociale, sistema informativo dei servizi sociali, carta dei servizi, formazione e aggiornamento.
- Le politiche e le leggi di "settore": cenni su legge quadro sull'assistenza, L. 328/00 – i Piani Sociali Nazionali, Regionali e di Zona per la realizzazione del Sistema Integrato degli Interventi e dei Servizi Sociali, dal livello nazionale a quello locale, la filosofia della L. 285/97.
- Le Aree d'Intervento dei Servizi Sociali Integrati – Infanzia ed Adolescenza, Famiglia, Persone Anziane, Persone con disabilità, Contrasto della Povertà, Migranti, Dipendenze.
- Gli attori del Sistema Integrato degli Interventi e dei Servizi Sociali, le risorse della rete informale, la sussidiarietà nel sistema sociale.

Modulo VI: La terza età

- L'approccio all'età senile: la psicologia dell'anziano
- Solitudine ed esclusione sociale degli anziani
- La socializzazione durante la terza età: inclusione e sviluppo della creatività
- L'invecchiamento attivo
- Le nuove tecnologie nell'invecchiamento: benefici e metodologie per l'apprendimento
- Elementi di psicologia cognitiva e delle relazioni
- Tecniche di potenziamento della memoria
- Elementi di anatomia, cinesiologia e di fisiologia
- Elementi di riabilitazione
- Longevità e attività fisica
- Linee guida per un corretto approccio alimentare nell'anziano

Modulo VII: Comunicazione e Invecchiamento

- Comunicare ad un anziano: tempi e chiarezza nell'esposizione
- Anziani digitali
- Informazioni e servizi sul web per gli anziani

Contenuti della metaformazione:

Il modello formativo proposto, caratterizzato da un approccio didattico di tipo costruttivista in cui il discente "costruisce" il proprio sapere, permette di acquisire un set di meta-competenze quali:

- capacità di analisi e sintesi
- abilità comunicative legate alla comunicazione on line
- abitudine al confronto e alla discussione

L'uso di una piattaforma FAD inoltre consente, indipendentemente dagli argomenti della formazione specifica, l'acquisizione di una serie di competenze informatiche di base legate



Comune di Galliera Veneta



all'uso delle TIC e di Internet.

Durata:

75 ore (Tutte le ore di formazione saranno erogate entro 90 giorni dall'avvio del progetto)